

Les coordonnées de points

Pour se repérer sur un quadrillage, il faut regarder où se croisent la ligne et la colonne.

On peut coder la case avec une lettre et un nombre.

Une ligne : →

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

Une colonne : ↓



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| A | | ↓ | | | |
| B | → | ☀ | | | 😊 |
| C | | | | | |
| D | | | | ♥ | |
| E | | | | | |

- Le ☀ se trouve dans la case **B2** (ligne **B**, colonne **2**)

- Le 😊 se trouve dans la case **B5** (ligne **B**, colonne **5**)

- Le ♥ se trouve dans la case **D4** (ligne **D**, colonne **4**)

Un **nœud** est le croisement de deux lignes.

Je peux également coder un nœud avec une lettre et un nombre.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | A | B | C | D | E |
| 1 | | | ⬆ | | |
| 2 | | | ⬆ | | |
| 3 | | | ⬆ | | |
| 4 | | | ⬆ | | |

C'est la ligne verticale C.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | A | B | C | D | E |
| 1 | | | | | |
| 2 | ⬅ | ⬅ | ⬅ | ⬅ | ⬅ |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |

C'est la ligne horizontale 2.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | A | B | C | D | E |
| 1 | | | | | |
| 2 | | | ● | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |

C'est le nœud (C ; 2).

Pour t'entraîner

- joue aux jeux suivants :

<https://www.meilleurenclasse.com/programme-d-entrainement/ce1/mathematiques/geometrie/reperer-des-n-uds-des-cases-d-un-quadrillage/ent1>